

Gli Utenti che effettuano il download dell'applicazione e completano il Form di registrazione per poter utilizzare i servizi offerti da Motley dichiarano di conoscere ed accettare integralmente, senza riserva alcuna, i presenti termini e condizioni generali di utilizzo.

1. Informazioni Generali.

Motley è una piattaforma mediante la quale gli Utenti che la utilizzano possono contattare i proprietari/gestori delle strutture sportive nonché contattare gli altri Utenti al fine di organizzare, promuovere e/o partecipare ad incontri, manifestazioni, eventi e/o incontri sportivi (di calcio, pallavolo, *basket* ed ogni altra attività sportiva non espressamente vietata dalla legge) a carattere principalmente amatoriale, fornendo agli Utenti i contatti e le informazioni utili a tali scopi.

L'applicazione prevede altresì sistemi di elaborazione statistica delle partite, degli eventi e delle prestazioni dei giocatori.

Motley è presente ed è dunque scaricabile dagli utenti sia dall'*Apple Store* sia dal *Google Play Store*.

2. Definizioni.

Al fine dei presenti termini e condizioni di utilizzo si intende per:

- a. **Servizio**: *il servizio offerto da Motley come descritto da questi Termini ed all'interno di Motley;*
- b. **Termini e Condizioni (o Termini)**: *le presenti condizioni generali di servizio, che costituiscono un accordo legalmente vincolante fra l'Utente ed il Titolare dell'applicazione e dei servizi in essa e con essa erogati;*

- c. **Utente:** la persona fisica e/o giuridica che, dopo aver scaricato l'applicazione, completa il processo di registrazione ed utilizza l'applicazione Motley ed i Servizi offerti con ed attraverso l'applicazione;
- d. **Giocatore:** l'Utente che si iscrive ad una partita e/o manifestazione e/o un evento promosso e/o comunque organizzato dagli utenti Organizzatori ai sensi dei presenti Termini, attraverso Motley;
- e. **Organizzatore:** l'Utente che organizza e/o gestisce e/o promuove una partita e/o manifestazione e/o un evento organizzato ai sensi dei presenti Termini e condizioni di utilizzo, attraverso Motley e, dunque, prenotando e/o utilizzando le strutture proposte dai Gestori;
- f. **Gestore delle strutture:** la persona fisica e/o giuridica e/o l'ente non riconosciuto che, avendone la proprietà o, comunque, i diritti di uso e/o il possesso delle strutture, caricando i dati attraverso l'applicazione collegata ".....", propone agli utenti di Motley la prenotazione e/o l'utilizzo e/o il noleggio e/o la locazione temporanea delle strutture sportive al fine di organizzare incontri, manifestazioni e/o comunque eventi amatoriali e/o tendenzialmente dilettantistici;
- g. **Stars Report:** il sistema di valutazione, alimentato esclusivamente mediante le valutazioni e le recensioni liberamente rese dagli Utenti che informano gli altri Utenti del servizio in merito alla affidabilità di Giocatori ed Organizzatori;
- h. **Affidabilità degli Utenti:** il feedback rilasciato dagli altri utenti esclusivamente in merito alla effettiva partecipazione e/o puntualità da parte dei Giocatori rispetto all'orario di inizio degli eventi e delle manifestazioni promosse dagli Organizzatori, nonché l'effettiva presenza degli

Organizzatori presso le strutture sportive dagli stessi prenotate attraverso Motley;

i. Player Rating: il grado di esperienza sportiva attribuito al singolo Giocatore secondo calcoli statistici effettuati dall'applicazione in base ai risultati sportivi delle partite cui partecipano i singoli Giocatori;

j. Partita (evento) pubblica: partita, evento e/o manifestazione sportiva promossa dagli utenti Organizzatori liberamente visibile da tutti gli utenti registrati, anche senza il contatto di amicizia;

k. Partita (evento) privata: partita, evento e/o manifestazione sportiva promossa dagli utenti Organizzatori visibile solo agli utenti Amici selezionati dall'Organizzatore;

l. Amici: gli utenti che hanno accettato la richiesta di amicizia che, in tal modo, possono visualizzare dati di contatto con l'Utente amico e con cui è possibile creare partite/eventi privati (cui possono partecipare per l'appunto solo gli amici accettati).

3. Copyright - Proprietà dei diritti e dell'applicazione Motley e dei relativi Servizi.

L'applicazione, i diritti d'autore nonché i diritti allo sfruttamento della stessa ed i servizi erogati e/o connessi, nonché tutti i marchi, figurativi e/o nominativi, e tutti gli altri segni, nomi commerciali, marchi di servizio, marchi denominativi, denominazioni commerciali, illustrazioni, immagini, loghi ed annessi che appaiono nell'applicazione *Motley* sono e rimangono di proprietà esclusiva del Titolare o dei suoi licenziatari e sono protetti dalle leggi vigenti in materia, sia italiane che di natura comunitaria ed internazionale. Il Titolare proprietario esclusivo dell'applicazione, dei marchi e dei servizi suddetti è la società Instal srl sede legale in via montegrappa 22/O rogno

(BG) cap 24060 partita iva 04260050168 e codice fiscale 04260050168 di cui titolare il signor **Lumina Michael** nato a Trescore Balneareo (BG), codice fiscale LMNMHL86E18L388T, residente in Rogno (BG) alla via Nazionale nr. 100), *Tel.3408794874; Email info@instalsrl.it; P.E.C. Instal.srls@pec.it.*

4. Contenuti forniti dall'Utente. Diritti sui contenuti forniti dagli utenti.

Gli Utenti che scaricano ed utilizzano l'applicazione *Motley* sono direttamente ed esclusivamente responsabili per i contenuti, le informazioni ed i dati personali propri e di terzi che condividono volontariamente con l'applicazione *Motley*, mediante il loro caricamento, l'inserimento, la modifica e/o con qualsiasi altra modalità e/o tipologia di operazione e/o di trattamento dei dati. Gli Utenti sollevano il Titolare dell'applicazione e dei servizi erogati da ogni responsabilità, anche implicitamente e/o indirettamente derivata e/o *derivanda* dalla diffusione illecita di dati e/o contenuti, di proprietà degli Utenti ovvero di terzi, attraverso l'utilizzo di *Motley* per scopi, finalità e/o modalità contrarie alla legge. Il Titolare non svolge alcun tipo di mediazione e/o moderazione dei contenuti pubblicati dall'Utente o da terzi, ma si impegna ad intervenire nel caso di segnalazioni e/o richieste in tal senso formulate dagli Utenti, ovvero nell'eventualità di ordini impartiti dall'Autorità Giudiziaria e/o dalla Forza Pubblica in relazione a contenuti ritenuti offensivi e/o illeciti e/o vietati.

Con l'invio, il caricamento, la pubblicazione, la diffusione e/o la visualizzazione di contenuti e/o dati su e/o mediante *Motley*, l'Utente concede al Titolare una licenza senza limiti territoriali, non esclusiva, gratuita e con diritto di sublicenza,

per utilizzo, copia, riproduzione, elaborazione, adattamento, modifica, pubblicazione, trasmissione, visualizzazione e distribuzione di tali contenuti con qualsiasi supporto o metodo di distribuzione attualmente disponibile o sviluppato in seguito, consentendo a titolo esemplificativo e non tassativo di trasmettere ai gestori delle strutture i propri dati comuni (nome, cognome, username, informazioni di contatto quali nr. cell., email etc.) al fine di consentire ai gestori di valutare, accettare e dare efficacemente corso alla proposta di prenotazione della struttura sportiva formulata attraverso *Motley* dagli utenti Organizzatori e, di congruenza, di consentire l'uso dei dati attraverso l'app. collegata "...." mediante la quale i gestori delle strutture caricano e gestiscono le proposte di prenotazione delle strutture.

5. Contenuti forniti da terzi.

Gli Utenti possono utilizzare servizi o contenuti inclusi, pubblicati e/o diffusi in e/o mediante l'applicazione *Motley* e/o i servizi erogati attraverso la stessa applicazione che siano forniti da soggetti terzi, ma devono preliminarmente aver consultato, letto, compreso ed accettato i termini e le condizioni delle suddette terze parti. In nessun caso il Titolare potrà essere chiamato a rispondere e/o in qualunque modo potrà essere considerato responsabile in relazione al corretto funzionamento e/o alla disponibilità e/o alla effettiva erogazione di servizi e/o proposte forniti e/o formulati da terze parti.

6. Registrazione. Requisiti minimi per la registrazione e l'utilizzo dell'applicazione.

Per poter utilizzare l'applicazione e/o i servizi erogati mediante la stessa, gli Utenti devono necessariamente completare il processo di registrazione, fornendo in maniera

veritiera e completa, tutti i dati richiesti inserendoli nei relativi campi proposti dall'applicazione ed accettare integralmente la *privacy policy*, oltre alle presenti condizioni generali. L'Utente sarà tenuto a custodire con cura e con riservatezza le proprie personali credenziali di accesso all'applicazione ed ai relativi servizi erogati mediante *Motley*.

Gli Utenti nel corso della registrazione dichiarano di essere maggiorenni secondo la legislazione loro applicabile. I minorenni possono utilizzare *Motley* solo con l'assistenza imprescindibile e costante di un genitore esercente la potestà genitoriale ovvero di un tutore se nominato dal competente Tribunale, sia durante la fase di registrazione, sia durante l'effettivo utilizzo dell'app.

In ogni caso è severamente vietato l'utilizzo dell'applicazione ai soggetti minori di anni 14.

7. Rapporto tra utenti e gestori delle strutture.

Motley non effettua attività di intermediazione né agenzia né tipologie affini nemmeno analogicamente sussumibili e/o riconducibili né interviene nel rapporto fra Utenti, Giocatori, Organizzatori e/o gestori delle strutture né nei rapporti fra gli Utenti: detti rapporti sorgono dunque per effetto e per opera esclusivamente di Utenti e/o gestori delle strutture.

Qualsivoglia controversia e/o rimostranza e/o rivendicazione e/o pretesa che dovesse sorgere in relazione e/o con riferimento a tali rapporti (*i.e.* reale disponibilità delle strutture sportive, qualità e stato delle stesse, costi, mancata partecipazione degli altri utenti aderenti all'evento amatoriale, etc.) riguardano esclusivamente Utenti e/o gestori delle strutture: il Titolare proprietario di *Motley* non potrà dunque, in alcun modo, essere coinvolto e/o citato e/o ritenuto responsabile.

8. Condizioni di utilizzo del servizio. Interruzioni e modifiche al servizio.

Il Servizio è fornito gratuitamente dal Titolare, senza garanzia alcuna né espressa né implicita per la sua accuratezza, disponibilità e/o funzionamento e/o efficacia.

Il Titolare si riserva il diritto di aggiungere, rimuovere funzionalità o caratteristiche ovvero sospendere o interrompere del tutto la fornitura del Servizio, sia in via temporanea che definitiva. In caso di interruzione definitiva, il Titolare agirà come possibile per permettere agli Utenti di prelevare le proprie informazioni ospitate presso il Titolare.

Gli Utenti si impegnano espressamente a:

m. **non** effettuare *reverse engineering*, decompilare, disassemblare, modificare o creare lavori derivati basati su *Field* o su qualunque porzione di essa;

n. **non** aggirare i sistemi informatici usati da *Motley* o dai suoi licenziatari per proteggere il contenuto accessibile tramite di essa;

o. **non** copiare, conservare, modificare, cambiare, preparare lavori derivati o alterare in qualunque modo qualunque dei contenuti forniti da *Motley*;

p. **non** utilizzare qualunque *robot*, *spider*, applicazione di ricerca/reperimento di siti, o qualunque altro dispositivo, processo o mezzo automatico analogo e/o assimilabile per accedere, recuperare, effettuare *scraping* o indicizzare qualunque porzione di *Motley* o dei suoi contenuti;

q. **non** affittare, licenziare o sublicenziare *Motley*;

r. **non** diffamare, offendere, molestare, mettere in atto pratiche minatorie, minacciare o in altro modo violare i diritti (quali il diritto alla *privacy* e alla pubblicità) di altri;

- s. **non** diffondere o pubblicare contenuti illegali, osceni, illegittimi, diffamatori o inappropriati;
- t. **non** pubblicare e pubblicizzare la stessa partita su altre piattaforme;
- u. **non** promuovere (ad esempio tramite messaggi privati o sulle bacheche delle partite) ogni altra piattaforma, torneo o servizio commerciale senza esplicito consenso del Titolare;
- v. **non** organizzare una partita in un campo diverso da quello indicato in fase di creazione della partita stessa;
- w. **non** creare più di un *account* personale;
- x. **non** fornire informazioni personali false su *Motley* o creare un *account* per conto di un'altra persona senza autorizzazione;
- y. **non** organizzare partite, eventi e/o manifestazioni falsi e/o non verificabili;
- z. **non** utilizzare i canali di *Motley* (ad esempio tramite messaggi privati o sulle bacheche delle partite) per promuovere prodotti, attività o iniziativa non strettamente attinenti alle partite di *Motley* senza esplicito consenso del Titolare;
- aa. **non** rilasciare *feedback* fasulli o, comunque, denigratori in quanto difforni dal reale andamento degli eventi rispetto all'affidabilità di Giocatori ed Organizzatori attraverso il sistema *Stars Report*;
- ab. **non utilizzare Motley in qualunque altra modalità impropria tale da violare le presenti condizioni e termini di utilizzo.**

Se le azioni dell'utente non rispettano nella forma e/o nella sostanza i presenti termini e condizioni di utilizzo, ovvero nell'ipotesi in cui vi siano anche indiretti e/o impliciti pur se remoti rischi economici e/o legali per il titolare proprietario, il Titolare proprietario si riserva il diritto di interrompere e/o terminare definitivamente, senza preavviso né obbligo di

motivazione e con esplicita esclusione di qualsivoglia danno e/o pretesa risarcitoria per effetto di tale accadimento, la fornitura parziale e/o completa di tutti i servizi di *Motley* nei confronti dell'utente stesso. In tal caso verrà inviata all'utente un'*email* di notifica oppure un avviso esplicito attraverso l'app al successivo tentativo di accesso all'*account*.

9. Manleva.

L'Utente scaricando l'applicazione accetta integralmente i presenti termini e condizioni di utilizzo e, per l'effetto, si impegna a mantenere indenne il Titolare (nonché le eventuali società dallo stesso controllate o affiliate, eventuali rappresentanti, amministratori, agenti, licenziatari, *partner* e/o dipendenti) da qualsiasi obbligo e/o responsabilità, incluse le eventuali controversie (e/o le annesse spese legali sostenute per difendersi in giudizio) per danni e/o pretese e/o condotte provocati e/o posti in essere ad altri Utenti, gestori delle strutture o a terzi, che dovessero eventualmente sorgere nell'ambito e/o per effetto dell'utilizzo dell'applicazione e dei servizi, con e/o nei confronti di Utenti, gestori delle strutture e/o terzi, in relazione ai contenuti caricati *online*, alla violazione dei termini di legge e/o dei termini delle presenti condizioni di servizio.

Il Titolare, secondo le previsioni e nei limiti della normativa italiana e comunitaria vigente, risponde per i danni di natura contrattuale ed extracontrattuale cagionati agli Utenti, ai gestori delle strutture e/o a terzi solo ed esclusivamente quando i succitati danni **costituiscono conseguenza immediata e diretta** dell'attività e del servizio offerto da *Field* e solo nell'ipotesi che ciò sia dovuto a dolo e/o colpa

grave del titolare proprietario e/o di incaricati e/o collaboratori del titolare.

L'Utente esonera e manleva espressamente il Titolare dell'applicazione, gli eventuali suoi incaricati e/o collaboratori nonché gli eventuali aventi causa da ogni responsabilità, nei limiti consentiti dalla legislazione italiana applicabile, in relazione ad ipotetici ed eventuali danni e/o pretese di qualunque genere, proprie e/o di terzi inclusi i danni diretti e/o indiretti, derivati e/o *derivandi* anche implicitamente, punitivi, incidentali, speciali, danno emergente e/o lucro cessante, perdita anche parziale di dati e/o costi di sostituzione derivanti dal o comunque connessi con le odierne condizioni e termini di utilizzo.

10. Modalità di utilizzo della piattaforma Field: organizzazione, svolgimento ed adesione agli eventi organizzati mediante l'app.

Gli Utenti in possesso dei requisiti indicati nei presenti termini e condizioni di utilizzo (maggiore età ovvero, se minorenni, accompagnati da genitore o tutore) fruiscono dell'app. e dei servizi ivi erogati dopo aver completato il processo di registrazione con la creazione del proprio *account* personale.

Con Motley gli utenti registrati possono:

ac. iscriverne la propria partecipazione ad una partita/evento/manifestazione organizzato o, comunque, promosso dagli utenti Organizzatori;

ad. organizzare e/o comunque promuovere una partita/evento/manifestazione sportiva, pubblica o privata;

ae. prenotare l'utilizzo di una struttura sportiva proposta mediante l'applicazione dai gestori delle strutture;

af. consultare il proprio *Player Rating* elaborato statisticamente e con modalità automatiche in base ai risultati delle partite e degli eventi cui partecipa il singolo Giocatore.

ag. Iscrizione di un Giocatore alla partita.

Dopo aver effettuato il *login*, il Giocatore attraverso l'app si iscrive alla partita/evento promosso dagli Utenti organizzatori. In seguito all'iscrizione ad una partita, il Giocatore riceve un riepilogo contenente i dettagli della partita, luogo e orario della manifestazione nonché l'eventuale quota di partecipazione.

Responsabile della determinazione delle eventuali quote di partecipazione di ciascun giocatore è l'Organizzatore, nei limiti e con le modalità indicate al successivo punto b).

I Giocatori che si siano registrati ad una partita/evento/manifestazione, riceveranno un *feedback* nel sistema Stars Report attraverso il quale gli altri giocatori che hanno partecipato al medesimo evento nonché gli Organizzatori dello stesso potranno indicare l'affidabilità del Giocatore, come definita in precedenza.

I risultati degli eventi sportivi verranno caricati dagli Organizzatori nell'applicazione che, mediante algoritmi, provvederà ad elaborare il conseguente *Player Rating* del singolo giocatore.

ah. Organizzazione e/o promozione di una partita, di un evento e/o di una manifestazione sportiva.

Ciascun Utente può diventare Organizzatore di una partita e/o di una manifestazione sportiva utilizzando l'apposita interfaccia dell'Applicazione ed indicando la data, l'ora ed il luogo della stessa.

Gli eventuali contributi dei Giocatori per il pagamento delle strutture sportive utilizzate possono essere raccolti dall'Organizzatore con sistemi *online* (sistemi *Apple Pay*, *Postepay Transfer* o simili), oppure in contanti al momento

della partita; si tratta di rapporti che intercorrono esclusivamente fra Utenti, Giocatori, Organizzatori e/o gestori delle strutture ed il titolare dell'applicazione è escluso e manlevato da ogni controversia riguardante tali accordi e/o flussi di somme e/o altre utilità.

ai. Prenotazione di una struttura sportiva proposta dai rispettivi gestori tramite l'app. collegata "Motley-Gest".

Ciascun Utente, divenuto per quel singolo evento Organizzatore utilizzando l'apposita interfaccia dell'Applicazione, può prenotare e/o riservare l'utilizzo della struttura sportiva caricata nel *database* dai gestori delle suddette strutture, comunicando attraverso gli strumenti forniti dall'app. (e quella collegata "*motley-gest*") tale volontà ai gestori.

È espressamente riservata ai gestori la facoltà di non accettare la proposta di prenotazione della struttura, senza obbligo di motivazione, anche alla luce dello *status* di affidabilità degli Organizzatori ricavabile dal sistema *Stars Report*.

11. Privacy Policy.

Per informazioni in merito alle operazioni di trattamento (raccolta, utilizzo, conservazione, etc.) dei dati personali, gli Utenti devono fare riferimento alla *Privacy policy* di Motley ed alle informazioni comunicate attraverso la relativa informativa.

12. Modifiche ai presenti Termini.

Il Titolare si riserva il diritto di apportare unilateralmente modifiche e/o integrazioni ai presenti Termini e condizioni in qualunque momento, senza necessità di motivazione e/o di minimo preavviso per l'entrata in vigore delle modifiche; in

tal caso, verrà fornita debita comunicazione all'Utente mediante la pubblicazione all'interno di *Motley*.

L'Utente che, successivamente alla pubblicazione dell'avviso di modifiche e/o integrazioni ai presenti termini e condizioni, continui ad utilizzare *Motley*, accetta integralmente e senza riserva alcuna i nuovi Termini e condizioni di utilizzo.

13. Cessione del contratto. Clausola di salvaguardia.

Il Titolare si riserva il diritto di alienare, cedere, trasferire, licenziare, locare o sublocare, appaltare o subappaltare o disporre per novazione integralmente o anche solo parzialmente o alcuni dei diritti o obblighi derivanti dai presenti Termini, purché i diritti dell'Utente qui previsti non siano pregiudicati.

L'Utente non potrà cedere o trasferire in alcun modo diritti ed obbligazioni derivanti anche implicitamente dai presenti termini e condizioni generali di utilizzo senza l'esplicita autorizzazione scritta in tal senso del Titolare.

Qualora per qualsivoglia ragione anche solo una clausola dei presenti Termini e condizioni generali di utilizzo dovesse risultare nulla, invalida e/o anche solo parzialmente inefficace, la suddetta clausola sarà eliminata senza intaccare e/o condizionare minimamente la validità e la piena efficacia di tutte le altre clausole.

14. Legge applicabile e Foro competente.

I presenti Termini e tutte le controversie in merito all'esecuzione, interpretazione e validità del presente contratto sono soggette esclusivamente alla legge italiana.

Le parti si impegnano a devolvere qualsiasi controversia, nei limiti della legislazione applicabile, alla giurisdizione dei tribunali italiani, con foro esclusivo individuato nel foro di

Brescia, ovvero nel foro di residenza o domicilio del consumatore nell'ipotesi in cui sussista tale qualifica.